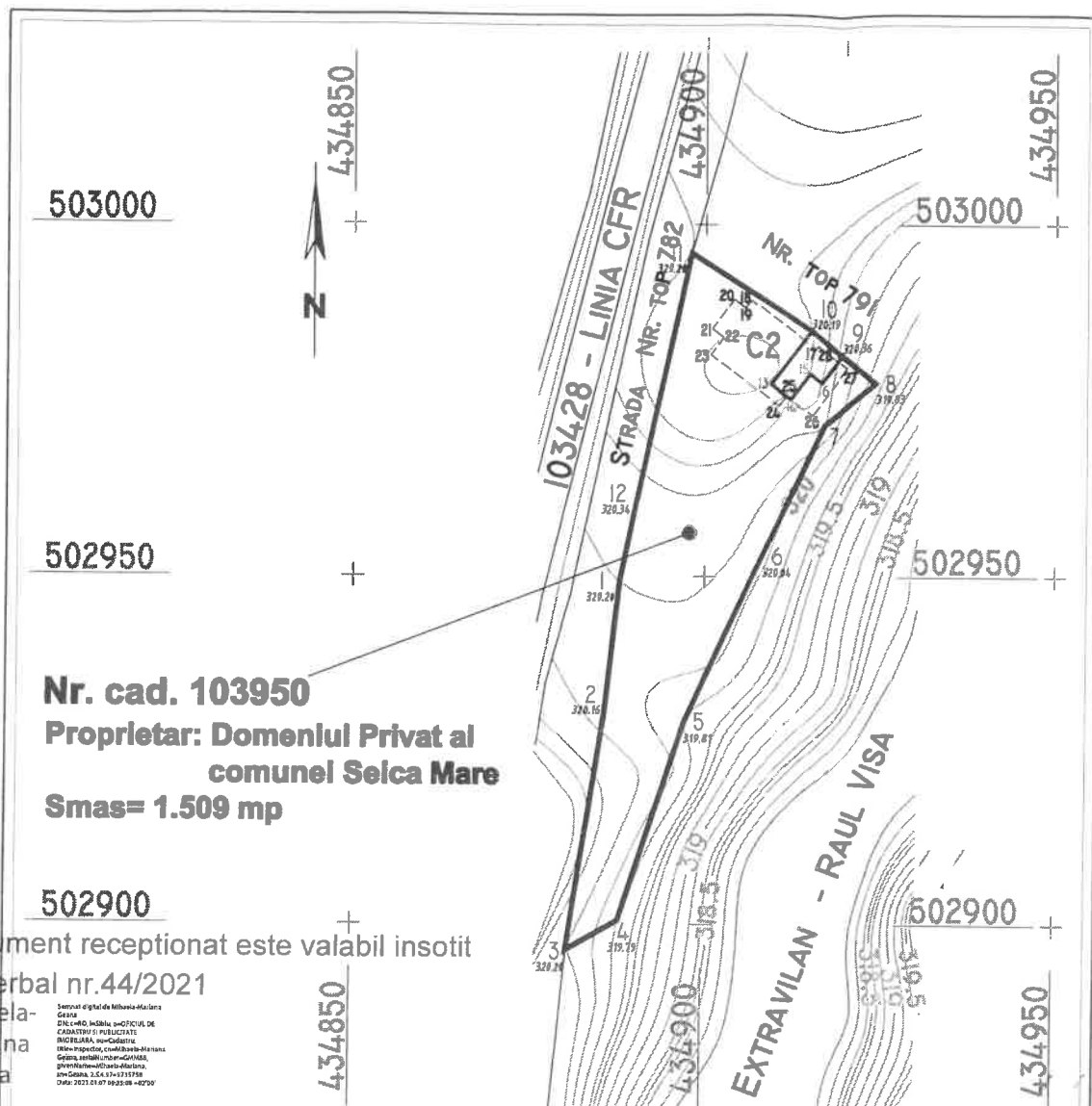


# PLAN DE SITUATIE

SCARA 1:1.000



**Nr. cad. 103950**  
**Proprietar: Domeniul Privat al**  
**comunei Seica Mare**  
**Smas= 1.509 mp**

Prezentul document receptionat este valabil insotit  
 de procesul verbal nr.44/2021

Mihaela-  
 Mariana  
 Geana

PARCELA (NR. CAD. 103950)

Nr. PCT.	COORDONATE PCT.DE CONTUR		LUNGIMI LATURI D(I,I+I)
	X [M]	Y [M]	
1	502949.314	434887.994	18.978
2	502930.445	434885.961	34.531
3	502896.303	434880.792	8.476
4	502900.522	434888.143	30.088
5	502929.189	434897.281	26.072
6	502952.928	434908.060	20.835
7	502971.730	434917.036	9.385
8	502977.616	434924.346	6.276
9	502981.680	434919.563	5.614
10	502985.077	434915.094	20.287
11	502995.968	434897.978	36.067
12	502960.722	434890.324	11.644

S(NR. CAD. 103950)=1509.03MP P=228.253M

PARCELA (C2\_CAPELA\_MORTUARA)

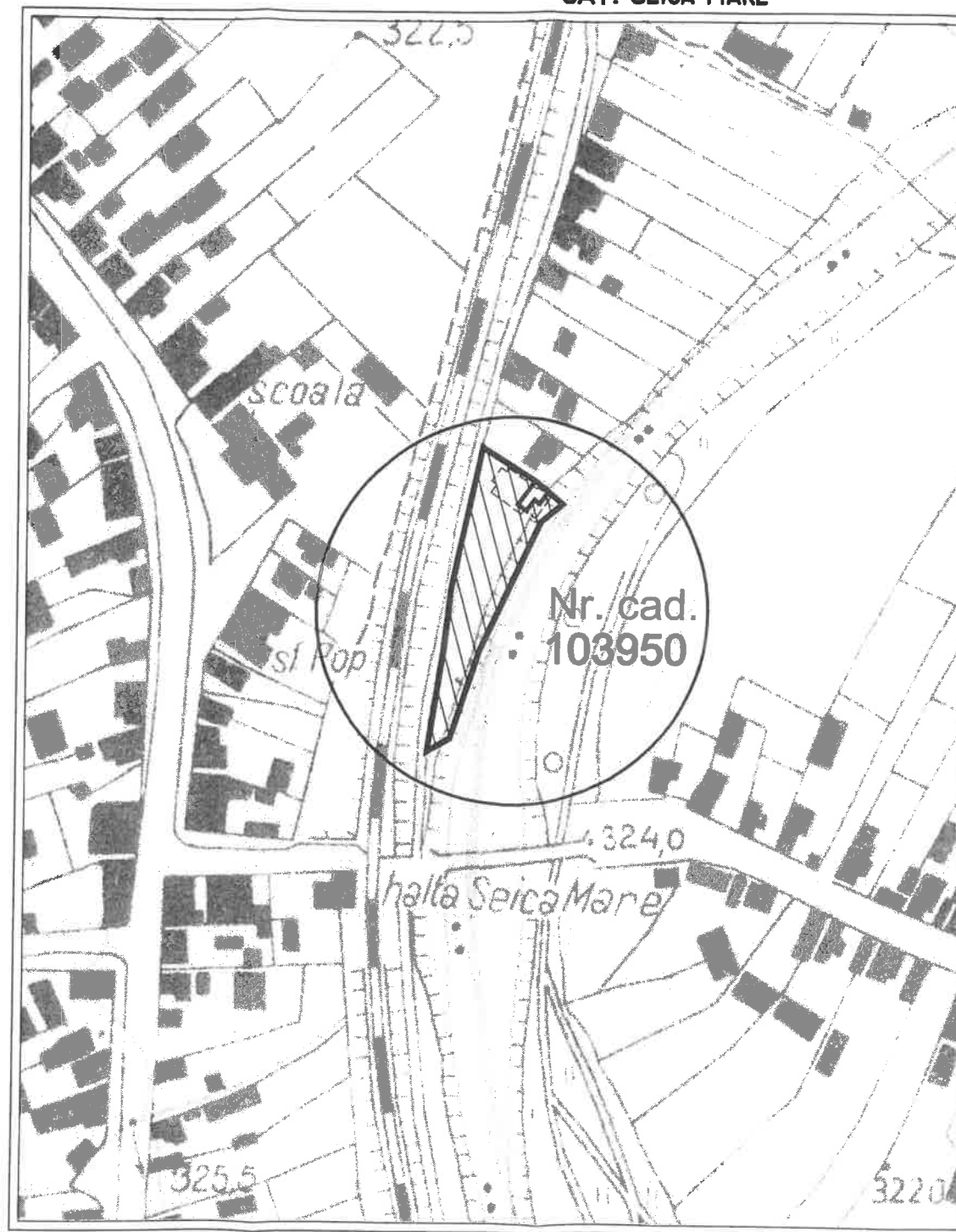
Nr. PCT.	COORDONATE PCT.DE CONTUR		LUNGIMI LATURI D(I,I+I)
	X [M]	Y [M]	
17	502982.537	434915.694	11.489
18	502989.326	434906.425	1.371
19	502988.220	434905.615	2.031
20	502989.420	434903.977	5.260
21	502985.176	434900.869	2.031
22	502983.976	434902.507	3.089
23	502981.484	434900.681	12.041
24	502974.369	434910.395	1.720
25	502975.757	434911.411	4.690
26	502972.986	434915.195	8.560
27	502979.892	434920.252	5.240
28	502982.989	434916.025	0.560

S(C2\_CAPELA\_MORTUARA)=168.17MP P=58.082M

# PLAN DE INCADRARE IN ZONA

SCARA 1:2.000  
 L-35-61-C-D-3-II

LOCALITATEA: SEICA MARE  
 UAT: SEICA MARE



ing. Anderco Sergiu George Autorizatie RO-SB-F 0135		<b>Beneficiar:</b> Comuna Seica Mare		<b>Proiect nr.</b> /2020	
<b>SPECIFICATIE</b>	<b>NUME</b>	<b>SEMNTATURA</b>	<b>Scara:</b> 1:2.000	<b>Titlu proiect:</b> PUD pentru Demolare constructie existenta si construire capela mortuara	
<b>INTOCMIT</b>	ing. Anderco S. Sergiu-		1:1.000	<b>Intocmirea documentatiei topografice pentru PUD pentru "Demolare constructie existenta si construire capela mortuara"</b>	
<b>VERIFICAT</b>	ing. Anderco S. George		<b>Data:</b>		
<b>DESESTAT</b>	automat	Anderco	14.12.2020	<b>Redactare Grafica - AutoCAD LT2009</b>	